

Требования к макетам

Цифровая печать

Офсетная печать

Контурная резка плоттером

Тиснение / клише



СТОЛИЧНАЯ ПЕЧАТЬ

✘ **неправильно**



✓ **правильно**

лучший вариант



нежелательно



при условии хорошего качества макета

при предоставлении макетов плохого качества печать будет соответствующая

Блокноты на пружине

Линия реза

Поле для информации
5 мм от линии реза

Дообрезной Формат
с вылетами 4 мм

ЧЕТНАЯ
СТРАНИЦА

Поле для пружины

15 мм

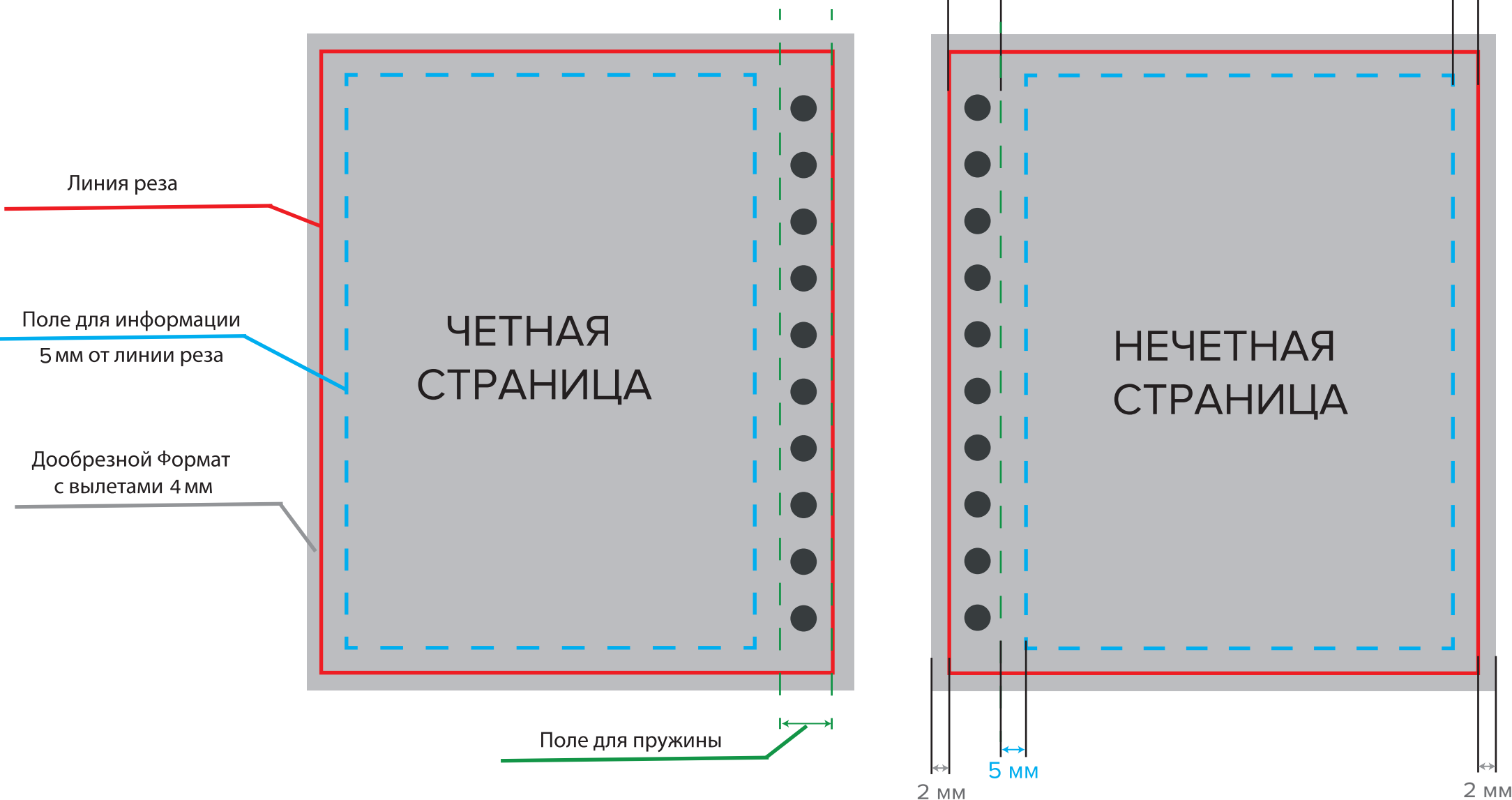
5 мм

НЕЧЕТНАЯ
СТРАНИЦА

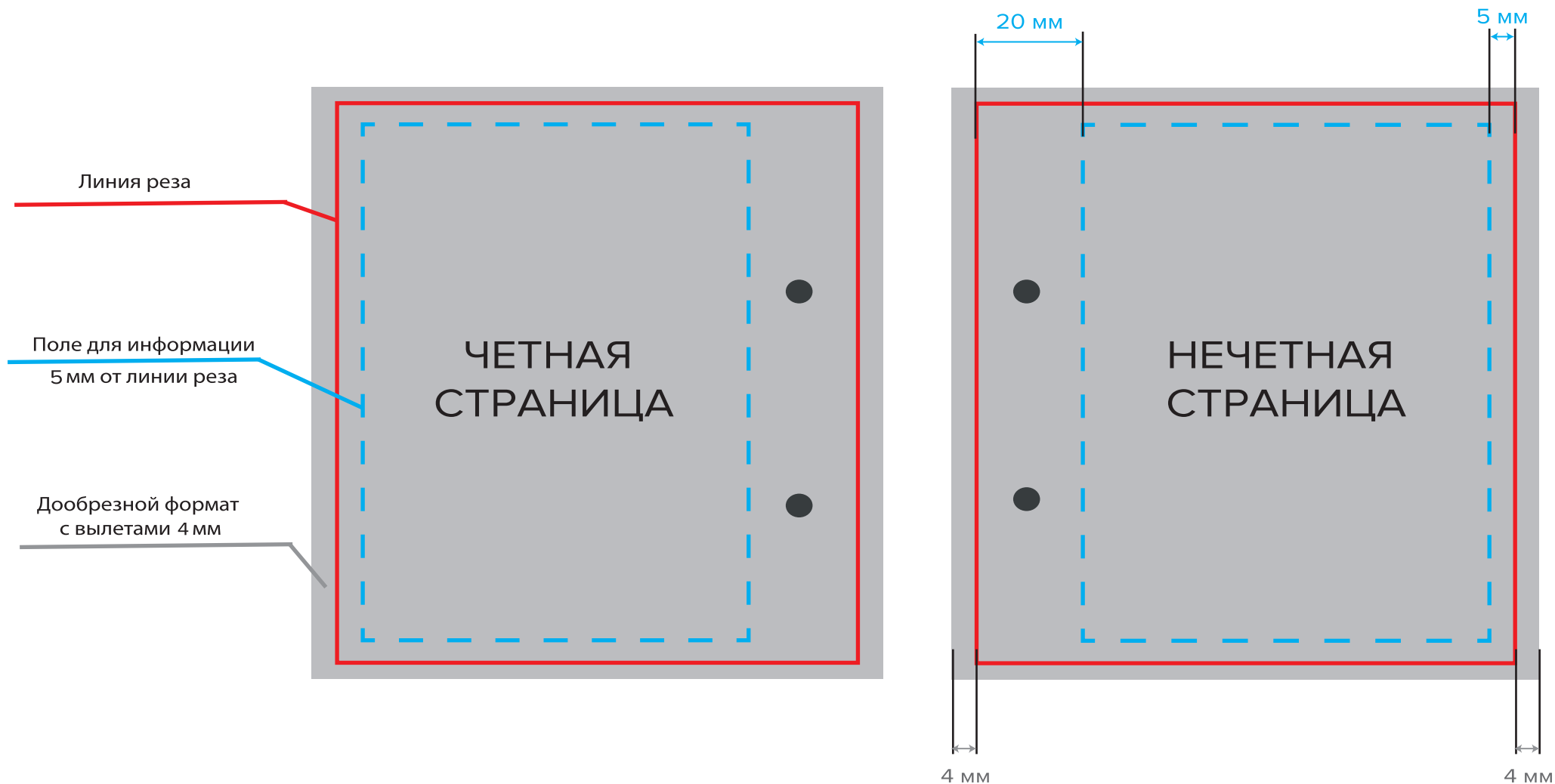
2 мм

5 мм

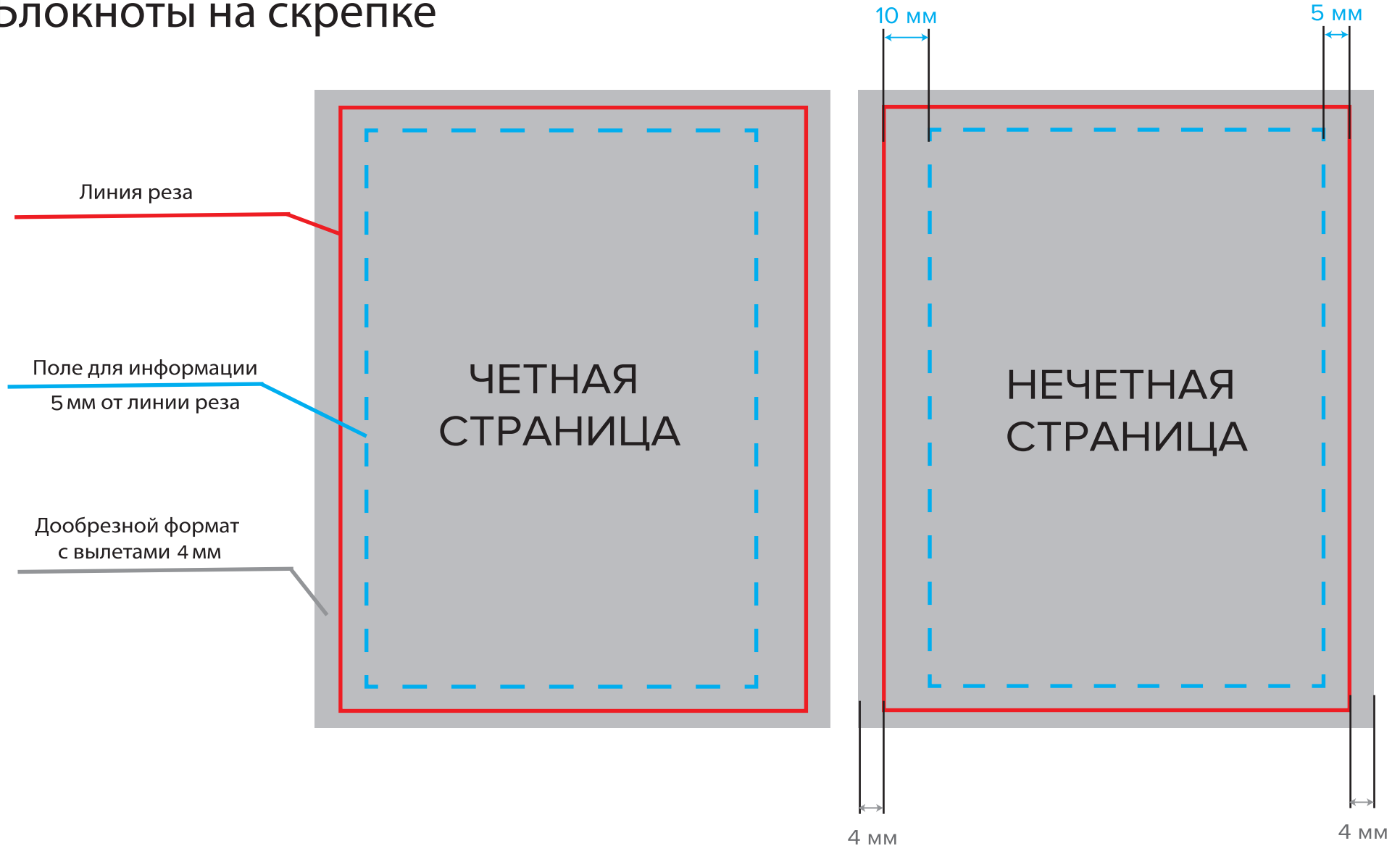
2 мм



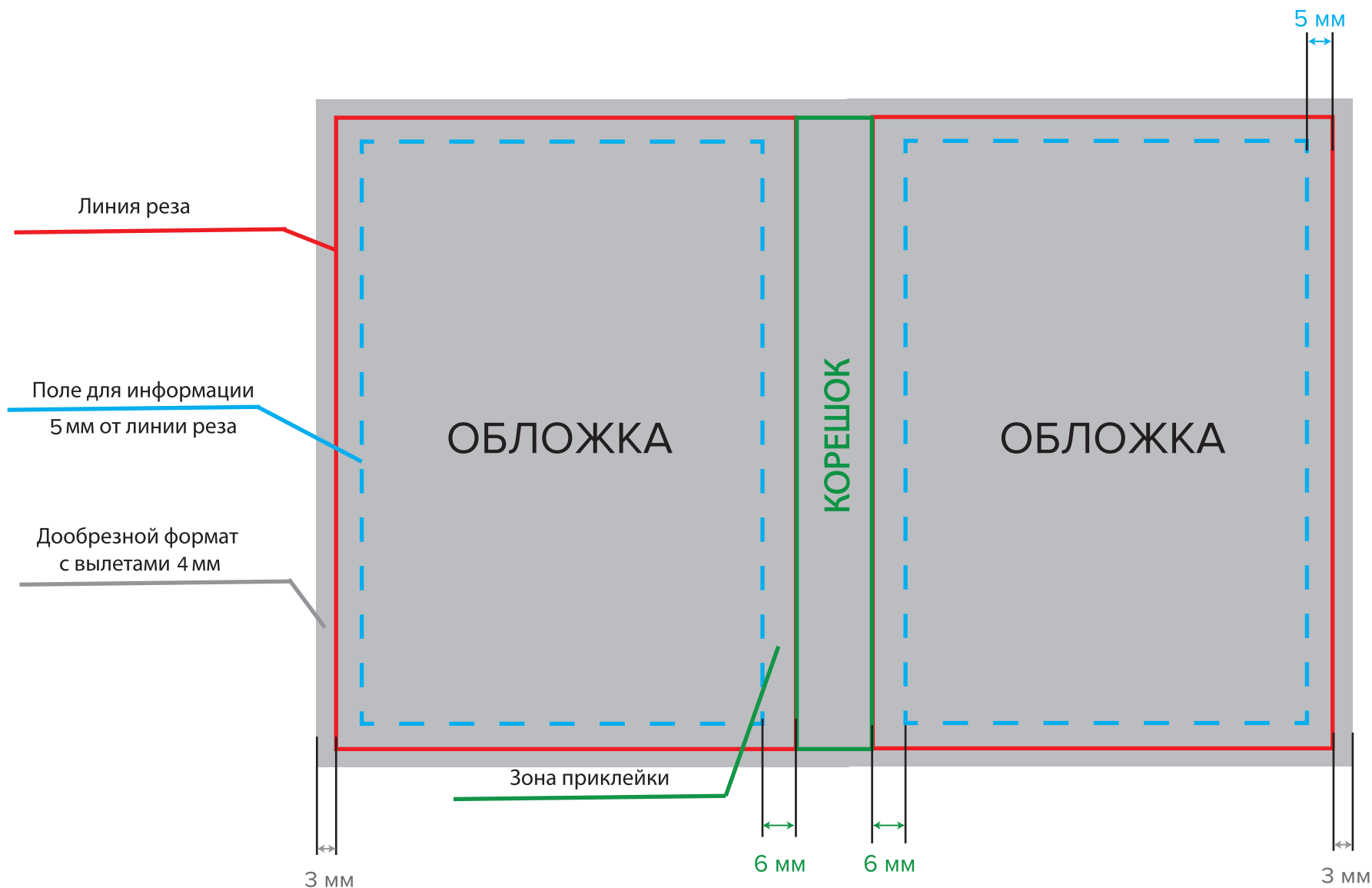
Блокноты на болтах



Блокноты на скрепке



Блокноты на КБС склейке



✘ неправильно

DREAM CLUB

Travel

Время для новых приключений!



толщина линий
слишком тонкие

пробельный элемент
очень маленький

✓ правильно

DREAM CLUB

Travel

Время для новых приключений!



толщина линий
подходит

пробельный элемент
подходит

0,2 мм минимальная толщина линий

0,5 мм минимальное значение пробельных элементов

Как получить нужный цвет при печати?



Заказать цветопробу. Вам распечатают все оттенки нужного цвета именно на том материале, на котором будет печататься тираж, вы выберете нужный, и оператор печати возьмет для печати тиража значения выбранного вами цвета

Цветопроба — это гарантия того, что вы получите именно то, что нужно

Просим учесть, что цветопередача изображения на экране монитора или телефона может существенно отличаться от печатного образца. Если вам важно попасть в нужный цвет - необходима **цветопроба**

Шрифты должны быть в кривых



✘ неправильно

□ □□□□□ □□□ □□□ □□□

✔ правильно

Я перевел шрифты в кривые!

либо вложены в отдельную папку в формате **ttf**

✘ неправильно



✓ правильно



Цветовой профиль **ISO Coated v2 300%**

Черный цвет


✘ неправильно

C-0 M-0 Y-0 K-100

✓ правильно

C-60 M-40 Y-40 K-100

для заливки **большой**
площади черного
цвета использовать
составной черный



Растровые изображения



✘ неправильно



СТОЛИЧНАЯ ПЕЧАТЬ

72 dpi

✓ правильно



СТОЛИЧНАЯ ПЕЧАТЬ

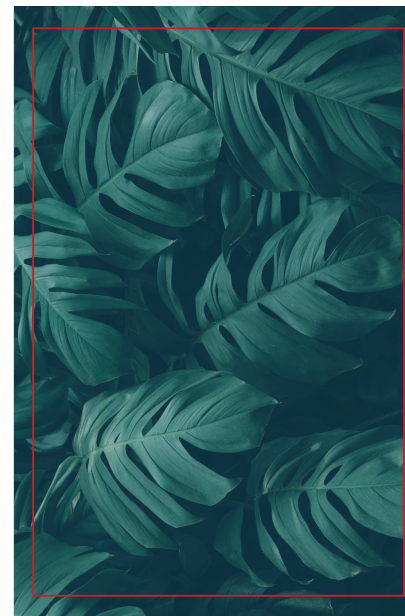
300 dpi

! Эффекты прозрачности, теней, линз, наложения в векторных файлах должны быть **растрированы**

✘ неправильно



✓ правильно



Вылеты

! не стоит самостоятельно добавлять метки реза и делать раскладки